

Modulo di richiesta accreditamento attività laboratoriale per l'anno accademico 2013/14

Titolo del laboratorio	Creare e pubblicare “mobile apps” per iOS e Android
Nome docente/i	Dott. Antonio Calanducci
Contatto del referente o docente	Tel: 349 6762534; Email: calanducci@unict.it , antonio.calanducci@ct.infn.it
Breve profilo docente	Tecnologo presso l'Istituto Nazionale di Fisica Nucleare, imprenditore e docente di EtnaTraining (www.etnatraining.it), centro di formazione per lo sviluppo di applicazioni per dispositivi mobili, consulente per diverse aziende nazionali su sistemi di sviluppo mobile. Docente certificato Apple. Docente per gli a.a. 2009-2012 di “Sistemi di elaborazione delle informazioni” e “Abilità Informatiche” per i corsi di Laurea dell'ex Facoltà di Lettere.
Descrizione dell'attività laboratoriale	<p>Le applicazioni per smartphone e tablet possono essere ormai considerati una nuova forma di media.</p> <p>Creare un' “app” non è ormai appannaggio solo di sviluppatori professionisti, ma tutti possono sviluppare semplici applicazioni, senza conoscere necessariamente il mondo della programmazione. Esistono, infatti, diverse piattaforme che consentono di creare “app” a partire da un sito web o tramite meccanismi visuali.</p> <p>Il laboratorio si propone di presentare un excursus sulle diverse piattaforme con particolare attenzione ad App Inventor (creata alla MIT University) e BuzzTouch.</p> <p>Al termine del laboratorio, lo studente sarà in grado di sviluppare, testare e pubblicare semplici app per la fruizione e il consumo di contenuti testuali e multimediali, sia per piattaforma iOS sia per Android.</p>
Obiettivi formativi	<p>Conoscere il mondo delle app;</p> <p>Conoscere le fasi di sviluppo di un'app;</p> <p>Saper progettare e utilizzare gli strumenti per la creazione di un'app;</p> <p>Conoscere i modi per la pubblicazione e distribuzione di un'app.</p>
Requisiti minimi per partecipare	<p>Conoscere della lingua inglese (obbligatorio);</p> <p>avere dimestichezza con smartphone e tablet iOS e/o Android;</p> <p>possedere un laptop e uno smartphone/tablet per chi vuole fare gli esercizi</p>
Periodo previsto e date indicative	18 ore in 6 lezioni da 3 ore. Da Marzo 2014

Prova finale (per es. elaborato scritto, prova orale, testo creativo, performance, test, etc...) Con valutazione (ottimo, adeguato, sufficiente)	Progetto personale o di gruppo. Realizzazione di un'app per il dipartimento di Scienze Umanistiche e pubblicazione su App Store e Google Play
Rilascio attestato finale (con timbro e firma da consegnare ai responsabili amministrativi)	sì
Altro	