



Claudia Cantale

[claudia.cantale@unict.it](mailto:claudia.cantale@unict.it) | [claudiacantale.oc@gmail.com](mailto:claudiacantale.oc@gmail.com) | Università degli studi di Catania

**Oggetto: Incontro "Ludo, ergo disco: Videogiochi, Educazione e Patrimonio Culturale" | Giovedì 7 aprile 2022 ore 8:30 | Aula "LA Rosa" Palazzo Ingrassia**

Giovedì 7 aprile alle ore 8:30 presso l'aula "La Rosa" di Palazzo Ingrassia, si terrà l'incontro "Ludo, ergo disco: Videogiochi, Educazione e Patrimonio Culturale". L'incontro organizzato da Claudia Cantale, ricercatrice di Sociologia Digitale presso il Dipartimento di Scienze Umanistiche, e promosso dal corso di laurea magistrale "Scienze del Testo per le professioni digitali", si inserisce in un programma didattico che vede il dibattito attorno all'industria del videogioco e alle sue professioni oramai indispensabile e centrale. L'evento si terrà in presenza, ma sarà possibile seguire gli interventi anche da remoto dal canale della WebTV d'Ateneo: [Youtube/WebTv/LudoergoDisco](#)

Destinato e aperto a studenti e studentesse interessate alle *Digital Humanities*, l'evento è stato pensato come un talk tra professionisti del videogioco e del digitale che si sono confrontati con il tema dalla valorizzazione del patrimonio culturale. Il gioco è sempre stato considerato un'attività fondamentale dell'uomo e si rivela oggi un vettore di comunicazione e di apprendimento grazie alle sue intrinseche qualità di essere contemporaneamente oggetto e processo culturale. Non stupisce dunque che il sodalizio tra gamification e patrimonio culturale abbia prodotto *best practices*, sia in Italia che all'estero. Le relatrici e i relatori sono stati invitati a condividere la propria consolidata esperienza nell'ambito della *gamification* e dell'*applied games* come forme di *audience engagement* e *development*.

Ad intervenire saranno: Luca Carrubba (CEO di Ars Games), Achille De Pasquale (CTO presso Hidonix), Salvo Fallica (Senior Project Manager presso Red Raion), Elisa Farinetti (co-founder di Broken Arms Games), Claudia Molinari (Co-Founder di We Are Muesli) e Viola Fabio (founder di TuoMuseo).

Dopo l'introduzione di Marco Mazzone, presidente del Corso di Laurea Scienze del Testo per le Professioni Museali, modereranno l'incontro, insieme a Claudia Cantale, Sonia Grassia e Stefano Angelo Rizzo, del corso di laurea in Scienze del Testo, la cui partecipazione rientra in un programma più ampio di rinnovamento delle forme coinvolgimento del corpo studentesco nelle attività didattiche del dipartimento.

Con preghiera di pubblicazione

martedì 29 marzo 2022