



UNIVERSITÀ DI CATANIA
DIPARTIMENTO DI SCIENZE UMANISTICHE
(DISUM)

Istruzioni per il candidato

Al momento dell'identificazione sono stati consegnati:

- a. **una busta gialla contenente un cartoncino da compilare con i dati anagrafici ;**
- b. **una busta contenente il questionario e il modulo per le risposte;**

La prova consiste nella soluzione di **32 quesiti** con 4 opzioni di risposta di cui una sola corretta. Per lo svolgimento della prova è assegnato **un tempo massimo di 2 ore** e la valutazione del questionario prevede l'assegnazione dei seguenti punteggi:

Risposta giusta: 2 Risposta sbagliata: -0,25 Risposta non data: 0

Per motivi di sicurezza e per agevolare le procedure di riconoscimento e registrazione dei partecipanti, si invitano i candidati alle prove di ammissione ai corsi di laurea magistrali a non portare con sé borse, zaini, libri o appunti, carta, telefoni cellulari, calcolatrici e altri strumenti elettronici, penne e matite, a pena di annullamento della prova; chi ne fosse in possesso dovrà depositarli prima dell'inizio della stessa. Non sarà consentito, durante la prova, indossare cappelli, scarpe o altri indumenti che possano nascondere apparecchiature elettroniche non consentite.

In ogni caso, così come previsto dal Bando unico di Ateneo, durante la prova - pena l'esclusione - i candidati non potranno tenere con sé gli oggetti sopra elencati; chi ne fosse in possesso dovrà depositarli al banco della Commissione prima dell'inizio della prova.

Non è consentito andare in bagno durante lo svolgimento della prova.

Non è consentito prendere visione del questionario prima del segnale d'inizio. Durante la prova non è possibile comunicare né verbalmente né per iscritto. Per appunti e brutte copie è possibile utilizzare il modulo su cui è stampato il questionario ma **NON** il foglio risposte.

È vietato scambiare i fogli risposte con altri candidati, perché questo impedirebbe la correzione del questionario e la prova sarebbe annullata. È vietato apporre sul foglio risposte qualsiasi altro segno che non sia tra quelli consentiti per indicare, correggere o annullare le risposte. Il foglio risposte deve essere riconsegnato integro e non piegato.

Quando sarà dato inizio alla prova, dovrete aprire la busta dalla quale estrarrete il foglio risposte e il questionario.

Per la compilazione del foglio risposte dovrete far uso di una penna nera che riceverete prima dell'inizio della prova e attenervi rigorosamente a queste istruzioni.

È ASSOLUTAMENTE VIETATO APPORRE QUALSIASI SEGNO SULLA TABELLA "CODICE" DEL FOGLIO RISPOSTE.

A ogni domanda corrisponde una sola e unica risposta giusta che dovrete marcare con una X. Per ogni domanda è possibile effettuare **una e una sola correzione**, annerendo la casella contenente la risposta sbagliata e marcando con una X la casella corrispondente alla risposta giusta. Attenzione: sul fronte del foglio risposte sono riportate novantanove file numerate di quattro caselle ciascuna, contrassegnate dalle lettere A, B, C, D. Nel rispondere guardate il numero della domanda e rispondete nella corrispondente casella del foglio risposte, prestando attenzione al numero di domande e al numero di opzioni di risposta previste dal questionario.

Al termine della prova dovranno essere consegnati il foglio risposte, la busta gialla con l'anagrafica, i fogli utilizzati per la brutta copia. Chi non intenda portare a termine la prova potrà abbandonare l'aula solo dopo un'ora dall'inizio della stessa, consegnando il foglio risposte e il questionario. Inoltre chi non vuole che il proprio foglio risposte venga valutato, dovrà annullare le risposte date (annerendo tutte le caselle corrispondenti alla domanda di cui si è data risposta e lasciando in bianco le restanti) e attendere l'ora indicata per uscire dall'aula.

Al momento della consegna, la Commissione assegnerà a ciascun candidato un codice identificativo che verrà segnato nell'apposita tabella del foglio risposte e sul retro della busta gialla già sigillata.



UNIVERSITÀ DI CATANIA
DIPARTIMENTO DI SCIENZE UMANISTICHE
(DISUM)

ATTENZIONE!

- È vietato scambiare i fogli risposte con altri candidati perché questo impedirebbe la correzione del questionario e la prova sarebbe annullata.
- È vietato apporre sul foglio risposte qualsiasi altro segno che non sia tra quelli consentiti per indicare, correggere o annullare le risposte stesse.
- È assolutamente vietato apporre qualsiasi segno sulla tabella “codice” del foglio risposte.
- Il foglio risposte deve essere riconsegnato integro e non piegato.

L'annullamento della prova per il candidato è previsto nei seguenti casi:

- il candidato è sorpreso a parlare o tentare di comunicare con gli altri candidati;
- il candidato consulta appunti o libri;
- il candidato apre la busta contenente la prova prima del segnale d'inizio dato dal Responsabile d'aula;
- sono apposte firme o altri segni di riconoscimenti sul foglio risposte o, in generale, sul materiale che deve essere riconsegnato dal candidato.

Modalità di compilazione del foglio risposte

<p>Rispondere a una domanda</p> <p>Ogni domanda ammette <u>una e una sola</u> risposta.</p> <p>Per rispondere il candidato inserisca una X da un angolo all'altro della casella corrispondente alla risposta esatta, avendo cura di rimanere entro i bordi della casella stessa.</p>	<p><i>Esempio di marcatura valida</i></p> <table border="1"><thead><tr><th></th><th>A</th><th>B</th><th>C</th><th>D</th></tr></thead><tbody><tr><td>1</td><td><input checked="" type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td></tr></tbody></table>		A	B	C	D	1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					
	A	B	C	D												
1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>												
<p>Correggere una risposta</p> <p>Il candidato <u>annerisca completamente</u> la casella corrispondente alla risposta errata e metta una X sulla casella relativa alla risposta esatta.</p> <p>Attenzione: come mostra l'immagine per ogni domanda è <u>possibile una sola correzione</u> annerendo la casella contenente la risposta sbagliata e mettendo una X sulla casella corrispondente alla risposta esatta.</p>	<p><i>Esempio di risposta corretta</i></p> <table border="1"><thead><tr><th></th><th>A</th><th>B</th><th>C</th><th>D</th></tr></thead><tbody><tr><td>1</td><td><input type="checkbox"/></td><td><input checked="" type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td></tr></tbody></table>		A	B	C	D	1	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					
	A	B	C	D												
1	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>												
<p>Non rispondere a una domanda o annullare una risposta</p> <p>Per non rispondere a una domanda o annullare una risposta già data il candidato <u>lasci in bianco o annerisca completamente</u> tutte la fila di caselle associate alla domanda.</p> <p>Attenzione: l'annerimento della singola casella non annulla la risposta.</p>	<p><i>Esempi di risposte non date o annullate</i></p> <table border="1"><thead><tr><th></th><th>A</th><th>B</th><th>C</th><th>D</th></tr></thead><tbody><tr><td>1</td><td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td></tr><tr><td>1</td><td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td></tr></tbody></table>		A	B	C	D	1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	A	B	C	D												
1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>												
1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>												



UNIVERSITÀ DI CATANIA
DIPARTIMENTO DI SCIENZE UMANISTICHE

Read the four passages below and answer the 32 questions that follow them

Most Brits fail to back up their data (from *The Telegraph*, 03 October 2013)

Hundreds of Brits admitted to not saving an extra copy of digital files with many saying they simply cannot be bothered or don't even know how it could be done. The findings, which come from research commissioned by the digital storage company WD, lay bare the cavalier attitude most Brits take to backing up data. The average household in the UK has personal files stored on no fewer than 14 different devices with data scattered across laptops, smartphones, tablets and USB sticks, according to the survey. It found that getting children to organise the family's digital content has become a new household chore, with kids earning pocket money by tidying up computer files instead of cleaning cars and doing the washing up. The research coincides with the launch of WD's My Cloud, a personal cloud drive which was unveiled in the UK yesterday. According to the company the device will give customers "the anywhere, any-device access they can get from the public cloud, without having to pay monthly fees or giving up control of their personal data". Users can access My Cloud remotely via an app on smartphones and tablets, allowing files to be uploaded and shared on the go. The device is available in 2TB and 3TB sizes.

1. Lots of Britons...
 - a) don't even know how to use computers
 - b) are bothered by computers
 - c) don't save extra copies of digital files
 - d) don't save digital files at all

2. "Cavalier" means:
 - a) careless
 - b) careful
 - c) compelling
 - d) constant

3. According to the findings, British people...
 - a) are very concerned about saving their personal files
 - b) have their personal files stored in lots of different devices
 - c) save all their personal files in all their devices
 - d) use 14 different devices at home

4. Choose a synonym for "scattered":
 - a) hidden
 - b) collected
 - c) saved
 - d) disseminated

5. A "survey" is:
 - a) a description
 - b) an interview
 - c) an enquiry
 - d) a dialogue

6. Children...
 - a) are content to do household chores
 - b) earn money by doing household chores
 - c) help their parents by cleaning cars and doing the washing up
 - d) earn money by putting their parents' computer files into order

7. WD's My Cloud is...
 - a) a device to control customers' data
 - b) a cloud drive where people can upload and share files
 - c) a device to contact people
 - d) a device to order files in your computer

8. My Cloud...
 - a) can be accessed by paying every month for the service
 - b) does not allow customers to control their personal data
 - c) is accessed in the UK
 - d) is free



UNIVERSITÀ DI CATANIA
DIPARTIMENTO DI SCIENZE UMANISTICHE

Why people pick boring jobs (from *The Washington Post*, October 7 2013)

Would you rather work in a stimulating, challenging job or a routine one filled with mundane repetition? Almost everyone would say they prefer the former. But a new study finds that people typically contradict themselves once salaries enter the decision. If the two jobs pay the same, people often opt to put out less effort, not more. Researchers Peter Ubel of Duke University and David Comerford of the University of Stirling call their theory "effort aversion." They find that the amount of effort people are asked to put out—if they are not compensated accordingly for it—often holds priority sway over their choices. This finding goes against classic economic theory, which predicts that effort is just one factor among many that people consider when deciding what will yield the most "utility," or relative satisfaction to the individual. [...]

It's not terribly surprising that we'd prefer to have stimulating, interesting jobs than dull ones, and that we expect to be paid for our extra work, even if that does test the conventions of economic theory. What piqued my interest in the research is what it seems to illuminate about the pent-up demand in workplaces worldwide. After years of economic uncertainty, workers have repeatedly been asked to do more and more for the same (if not less) pay. Meanwhile, the idea has really caught on that boosting engagement, offering more stretch assignments and teaching new skills on the job can help organizations make up for a plateau in wages.

9. The article says that people...
- typically choose mundane jobs
 - always prefer stimulating and challenging jobs to repetitive work
 - always prefer repetitive work to stimulating and challenging jobs
 - prefer stimulating jobs but can change their minds once they take salaries into account
10. According to Ubel and Comerford's theory of "effort aversion"...
- effort is the first factor that people consider when choosing a job if salary is inadequate
 - "utility" is the first factor that people consider when choosing a job if salary is inadequate
 - people who put out great effort are compensated with high salaries
 - people who put out great effort are not compensated with high salaries
11. Here "accordingly" means:
- consequently
 - in view of that
 - appropriately
 - inappropriately
12. In "what it seems to illuminate", "it" stays for...
- "my interest"
 - "the research"
 - "the pent-up demand"
 - "worldwide"
13. In "the idea has really caught on", "caught on" means:
- failed
 - been understood
 - been neglected
 - become popular
14. "Boosting" means:
- boring
 - exciting
 - increasing
 - decreasing
15. "...make up for a plateau in wages" means:
- reduce salaries
 - increase salaries
 - compensate for unchanged salaries
 - stretch salaries
16. In the end, how would you define the journalist's mood?
- irritated
 - confident
 - hopeful
 - uncertain



UNIVERSITÀ DI CATANIA
DIPARTIMENTO DI SCIENZE UMANISTICHE

A little monster in need of a hug (from *The New York Times*, October 8, 2013)

When Tickle Me Elmo was released in 1996, demand for the toy created such hysteria that its name became insider shorthand for a hot holiday seller. Every year, analysts guess which toy will be "the next Elmo." Hasbro is hoping that this year, that toy will again be Elmo. Hasbro has been making Sesame Street-licensed toys like Elmo through its Playskool unit since 2011. And this year, Hasbro went big, releasing Big Hugs Elmo, its first life-size Elmo doll.

But Hasbro also returned to the innocence that made Tickle Me Elmo special. (A version of Elmo introduced a couple of years ago banged on bongos in a rock 'n' roll band). True to his name, Big Hugs Elmo hugs when you hold him close.

The new Elmo also loves to pretend. Press his left foot, and he invites you to join him in an imagination activity, like pretending to be an astronaut, a frog, a horse or a rabbit. Cradle him when he's tired, and he will sing a lullaby and go to sleep. The toy is \$60 and available on Hasbro's e-commerce site and at retailers nationwide.

Big Hugs Elmo is intended for children age 18 months to 4 years, but does the furry little monster still have the allure among preschoolers that it did 17 years ago? Fortunately, a colleague invited me to her daughter's birthday party, so I had a chance to find out.

17. Tickle Me Elmo is...
- a monster
 - a doll
 - a seller
 - a child
18. When Tickle Me Elmo was released in 1996...
- it was ignored
 - it was censored
 - it was a great success
 - it frightened children
19. In this context "hysteria" denotes:
- mental disorder
 - fear
 - violence
 - excitement
20. In 2013...
- the demand for Elmo increased
 - the demand for Elmo decreased
 - the first life-size Elmo was released
 - Elmo was withdrawn from the market
21. Big Hugs Elmo...
- bangs on bongos in a rock 'n' roll band
 - can hug, sing, and engage in imagination activities
 - is an astronaut
 - can cradle you and sing to make you sleep
22. The journalist...
- knows Big Hugs Elmo will be loved by children
 - knows Big Hugs Elmo will be rejected by children
 - is willing to discover whether children will love Big Hugs Elmo
 - wonders whether 17-year-old people are fascinated by Big Hugs Elmo
23. Choose a synonym for "furry":
- woolly
 - ugly
 - bad
 - rough
24. Allure means:
- appeal
 - repulsion
 - indifference
 - affection



UNIVERSITÀ DI CATANIA
DIPARTIMENTO DI SCIENZE UMANISTICHE

Fifa 14 – review (from theguardian.com, Wednesday 9 October 2013)

Such is the nature of the annually updated sports franchise that any change to a successful formula is likely to promote debate. In *Fifa 14*, the talking point is Precision Control. A new gameplay system based around player momentum, it makes it much more difficult to perform a major change of direction, resulting in player movement feeling more realistic – yet a little less responsive – and quite different from *Fifa 13*. Ball retention and dribbling are more challenging, requiring players to use passing and off-the-ball movement to create space. While initially jarring to the *Fifa* stalwart, it soon promotes a more considered, strategic approach to the game.

Elsewhere, the new shooting mechanic impresses, adding realistic mid-air movement to shots, making for some spectacular finishes. But while gameplay changes feel largely positive, others do not. The new menu system feels cumbersome and irritatingly slow, and matches can be subject to occasional stuttering and slowdown.

Those expecting major evolution will be disappointed; *Fifa 14*'s changes are hardly radical – and sometimes unwelcome – but its range of game options is unrivalled. With Career mode, online (including a new 2v2 co-op Seasons mode) and the wonderful Ultimate Team, it remains the most feature-rich football game on the market.

25. "Franchise" in the text means:
- suffrage
 - ballot
 - permission
 - condition
26. *Fifa 14* is a videogame based on...
- baseball
 - American football
 - basketball
 - soccer
27. What characterizes *Fifa 14*?
- Player movements are felt to be more realistic
 - A major change of direction
 - Ball retention and dribbling
 - Passing and off-the-ball movement
28. Have all the changes been positive?
- No, because the changes are hardly radical
 - Yes, because thanks to the new shooting mechanic the game is more challenging
 - Yes, because the new shooting mechanic adds realistic mid-air movement to shots
 - No, because the menu system is slow and matches, too, can be occasionally slowed down
29. Here "cumbersome" means:
- awesome
 - burdensome
 - wearisome
 - troublesome
30. "the *Fifa* stalwart" refers to the...
- Fifa* fans
 - Fifa* detractors
 - Fifa* players
 - Fifa* members
31. "Unrivalled" means:
- having no reason
 - having no reliance
 - having no competitor
 - having no counsellor
32. According to the journalist, will *Fifa 14* satisfy everyone?
- Yes, because there are many changes
 - Yes, because it is spectacular
 - No, because there are no great changes
 - He does not provide any clue.